

PROGRAM SZKOLENIA

AUTODESK CIVIL 3D

Drogi

Czas trwania: 21 godzin zegarowych

Materiały szkoleniowe: pliki do wykorzystywania podczas zajęć

PROGRAM SZKOLENIA

- Wstęp: zapoznanie z interfejsem programu
- Szablon referencyjny: style tekstów i wymiarowania, ustawienia rysunku i stylu etykiet
- Powierzchnia: tworzenie powierzchni na podstawie punktów, warstw, chmury punktów, edycja powierzchni, zmiana stylu
- Skarpy: tworzenie, edycja, obliczanie objętości
- Linia trasowania: tworzenie, edycja, style, etykiety
- Widok profilu: tworzenie i edycja niwelety, style widoku i profili
- Zespół: tworzenie własnych podzespołów w Subassembly Composer, kody oraz style punktu, łącza, kształtu, zestawy kodów, import podzespołów do Civila, tworzenie i edycja zespołu
- Korytarz: tworzenie, style, powierzchnie korytarza, obiekty docelowe powierzchni, odsunięcia, nachylenia, zmiana stylu zestawu kodów, dodawanie wzorów skarp, obliczanie przechyłki, wyodrębnianie linii charakterystycznych na podstawie korytarza, wyodrębnianie brył korytarza
- Przekroje poprzeczne: tworzenie, style, tworzenie etykiet na podstawie kodów korytarza
- Obliczenia i analizy: objętości robót ziemnych i warstw konstrukcyjnych, generowanie raportu objętości, analiza głębokości robót ziemnych na planie sytuacyjnym
- Budowa skrzyżowań
- Tworzenie modeli 3D elementów krajobrazu
- Podłączanie informacji do modeli: informacje BIM
- Eksport modeli do formatu IFC