

PROGRAM SZKOLENIA

Inventor stopień II

Czas trwania szkolenia: 2 dni, 14 godz.

Cele kształcenia:

- poznanie specjalistycznych modułów aplikacji
- poznanie modułów dedykowanych specyficznym dziedzinom projektowym
- poznanie specyfiki pracy z bibliotekami

SZCZEGÓŁOWY PROGRAM SZKOLENIA

Dzień pierwszy

- **Tworzenie prezentacji 3D** (widok rozstrzelony)
- **Moduł do konstrukcji blachowych:** edycja wartości domyślnych operacje modelowania i edycja arkusza blach; przekształcanie modeli brył cienkościennych w blachę; edycja istniejących operacji, tworzenie własnych definicji stempli do wycinania i przetłaczania
- **Generator ram:** przygotowywanie trasy rozmieszczenia profili; wypełnianie trasy; edycja elementów konstrukcji ramowej
- **Konstrukcje spawane i ich dokumentacja:** przygotowanie powierzchni; spoiny; obróbka powierzchni
- **Edycja bibliotek Content Center** oraz publikacja własnych części do Content Center

Dzień drugi

- **Modelowanie wielobryłowe**
- **Zaawansowane modelowanie części** (żebrowanie, praca z modelowaniem powierzchniowym oraz organicznym)
- **Zaawansowane modelowanie zespołów** (granice wiązań, wiązania ruchome)
- **Automatyzacja części** (iPart, iLogic)
- **Zarządzanie cyklem życia projektu (PLM)**
- *opcjonalnie* - **analiza wytrzymałościowa MES**