

PROGRAM SZKOLENIA

Inventor stopień I

Czas trwania szkolenia: 2 dni, 14 godz.

Cele kształcenia:

- tworzenie i modyfikacja parametrycznych modeli bryłowych
- tworzenie dokumentacji płaskiej stworzonych modeli i złożeń
- tworzenie złożeń z modeli 3D

SZCZEGÓŁOWY PROGRAM SZKOLENIA

Dzień pierwszy

- **Zapoznanie ze środowiskiem programu:** definiowanie projektu oraz typy plików wykorzystywane w aplikacji Autodesk Inventor®; poruszanie się w przestrzeni programu Autodesk Inventor®; poruszanie się w interfejsie programu
- **Tworzenie szkicu:** wykorzystanie podstawowych narzędzi rysunkowych szkicownika; tworzenie wymiarów oraz relacji między nimi, tworzenie szkiców parametrycznych; nadawanie więzów oraz zrozumienie ich funkcjonowania
- **Modelowanie:** podstawowe funkcje służące do modelowania bryłowego (jak na przykład wyciągnięcie, szyk, otwór, obrót)
- **Geometrie konstrukcyjne** (definicja w przestrzeni i edycja)

Dzień drugi

- **Tworzenie dokumentacji płaskiej:** tworzenie pliku szablonu; definiowanie rzutów, przekrojów, wyrwań, szczegółu; wymiarowanie; oznaczanie otworów; edytor stylów – sposoby edycji wyświetlania, wymiarowania, sposobu oznaczenia otworu, definiowania linii, osi, tworzenie własnego stylu
- **Tworzenie zespołów:** definiowanie więzów oraz sposoby ich tworzenia; tworzenie więzów automatycznych I-Mate; korzystanie z bibliotek; definicja mechanizmu umożliwiająca dynamiczne wykrywanie kolizji; tworzenie dokumentacji zespołu, definiowanie przekroju w aspekcie zespołu, numerowanie pozycji; tworzenie oraz edycja tabeli zestawieniowej BO