

PROGRAM SZKOLENIA

AUTODESK REVIT Konstrukcja I

Czas trwania szkolenia: 21 godzin; 3 dni

Cele kształcenia:

Kursanci nauczą się wykorzystywania podstawowych narzędzi programu Revit Structure, zwłaszcza

- wykorzystywanie narzędzia parametrycznego modelowania 3D
- przeprowadzanie analiz
- tworzenie dokumentacji technicznej i wizualizacji projektu

SZCZEGÓŁOWY PROGRAM SZKOLENIA

Dzień pierwszy

- **Building Information Modeling:** Building Information Modeling dla Inżynierów Konstrukcji
- **Podstawy Revit Structure:** Interface użytkownika; praca na elementach konstrukcyjnych i rodzinach
- **Model konstrukcji - widoki:** praca na widokach; kontrola widoczności obiektów modelu; praca na widokach elewacyjnych i przekrojach; praca na widoku 3D

Dzień drugi

- **Tworzenie nowego projektu:** nowy projekt; dodawania i modyfikacja poziomów; tworzenie i edycja siatki konstrukcyjnej
- **Tworzenie słupów oraz ścian konstrukcyjnych:** słup konstrukcyjny – tworzenie i edycja; wykorzystanie narzędzia ściana konstrukcyjna
- **Tworzenie konstrukcji:** praca na belkach oraz systemach belek; tworzenie belek konstrukcji stalowych; tworzenie belek konstrukcji betonowych
- **Tworzenie stropów oraz dachów:** dodawania stropów; tworzenie dachów oraz ram konstrukcyjnych
- **Tworzenie fundamentów:** narzędzia tworzenia fundamentów
- **Schody oraz rampy:** tworzenie schodów; tworzenie pochylni

Dzień trzeci

- **Tworzenie adnotacji i zestawień:** dodawania wymiarów; praca z tekstem i etykietą; tworzenie legendy; praca na zestawieniach
- **Tworzenie dokumentacji budowlanej:** dodawania przekrojów i detali; tworzenie arkuszy wydruku; eksportowanie zawartości do formatów CAD
- **Tworzenie detali:** praca na widokach detali; dodawania zbrojenia betonu; narzędzia detalowania; praca na widokach detali CAD
- **Tworzenie dokumentacji konstrukcyjnej:** praca na arkuszach; ustawienia drukowania; eksport projektu do formatu CAD