

PROGRAM SZKOLENIA

AUTODESK REVIT Architecture II

Czas trwania szkolenia : 2 dni; 14 godzin

Cele kształcenia:

Poznanie zaawansowanych możliwości oprogramowania Revit Architecture, zwłaszcza:

- tworzenie powierzchni terenu
- praca zespołowa na jednym pliku
- tworzenie własnych elementów bibliotecznych

SZCZEGÓŁOWY PROGRAM SZKOLENIA

Dzień pierwszy

- **Rodziny parametryczne:** tworzenie rodzin obiektów „w projekcie” (Family In-Place); tworzenie rodzin w edytorze rodzin w oparciu o szablony; tworzenie parametrów w rodzinach i parametrów współdzielonych; tworzenie rodzin zagnieżdżonych
- **Tworzenie i modyfikacja rodzin elementów opisowych:** etykiety obiektów; etykiety znaczników opisowych (np. znacznik elewacja/przekrój)
- **Narzędzia modelowania koncepcyjnego:** tworzenie koncepcji projektowych; konwersja koncepcji na komponenty budynku

Dzień drugi

- **Narzędzia tworzenia terenu:** Tworzenie modelu terenu w oparciu o zaimportowaną mapę i plik wektorowy, niwelacja, płyty chodnikowe, komponenty terenu, bilans mas ziemnych, Orientacja projektu- północ projektowa/północ rzeczywista
- **Etapy projektowe:** ustawienia etapów – filtry etapów, ustawienia sposobu wyświetlania obiektów przynależących do etapów, nadpisywanie wyświetlania; filtry etapów w widokach; definiowanie zestawień z uwzględnieniem etapów
- **Opcje Projektowe:** definiowanie opcji; dodawanie obiektów do opcji; definiowanie widoków reprezentujących warianty; definiowanie zestawień z uwzględnieniem wariantów
- **Praca grupowa nad jednym projektem:** definicja zadań projektowych; tworzenie pliku centralnego; tworzenie kopii lokalnych; praca na kopiach lokalnych; narzędzia żądania edycji; zasady działania kopii bezpieczeństwa w projekcie zespołowym
- **Narzędzia rewizyjne:** chmurka rewizji; zestawienie rewizji; integracja z formatem DWF