

# PROGRAM SZKOLENIA

## AUTODESK CIVIL 3D


### Koleje

**Czas trwania: 28 godzin zegarowych**

Materiały szkoleniowe: pliki do wykorzystywania podczas zajęć

#### PROGRAM SZKOLENIA

1. Linia trasowania
  - a. Tworzenie linii trasowania
  - b. Elementy i pod elementy
  - c. Edytor geometrii
  - d. Etykiety i style
  - e. Elementy kolejowe (rozjazdy i przechyłki)
2. Widok profilu
  - a. Tworzenie widoku profilu
  - b. Style oraz pasma danych
3. Profil
  - a. Tworzenie profili projektowanych oraz terenu
  - b. Elementy profilu
  - c. Polecenia przezroczyste
  - d. Etykiety oraz style
4. Linie charakterystyczne
  - a. Tworzenie linii charakterystycznych
  - b. Etykiety i style
5. Powierzchnie
  - a. Tworzenie powierzchni terenu
  - b. Style powierzchni
6. Zespoły/podzespoły
  - a. Tworzenie zespołów
  - b. Stworzenie podzespołu, wytłumaczenie zasad tworzenie podzespołów w dodatku Subassembly Composer



PROGRAM SZKOLENIA  
**AUTODESK CIVIL 3D**  
Koleje

7. Korytarze
  - a. Tworzenie korytarza
  - b. Modelowanie za pomocą stworzonego podzespołu
  - c. Proste przykłady szlaku oraz stacji
8. Przekroje poprzeczne
  - a. Linie próbkowania
  - b. Tworzenie przekrojów poprzecznych na bazie korytarza
  - c. Style oraz etykiety przekrojów
9. Skróty do danych
  - a. Tworzenie skrótów do danych
  - b. Zarządzanie skrótami
10. Ustawienia rysunku
11. Podłączenie do obiektów dodatkowych informacji oraz eksport modeli 3D do formatu IFC