

PROGRAM SZKOLENIA

AUTODESK REVIT Architecture I

Cele kształcenia:

- poznanie koncepcji modelowania informacji o budynku (BIM)
- poznanie narzędzi do parametrycznego projektowania i tworzenia dokumentacji projektowej

Czas trwania szkolenia: 3 dni, 18 godz.

SZCZEGÓŁOWY PROGRAM SZKOLENIA

Dzień pierwszy

- **Building Information Modeling:** modelowanie informacji o budynku
- **Podstawy Revit Architecture:** interface użytkownika; praca z elementami i rodzinami Revit'a; rozpoczęcie projektu
- **Podstawy projektowania:** tworzenie i modyfikowanie rzutów, poziomów, osi
- **Podstawy modelowania budynku:** dodawanie i modyfikacja ścian; tworzenie ścian warstwowych i ścian złożonych; wykorzystanie narzędzi edycji; praca z obiektami typu Drzwi; dodawanie i modyfikacja obiektu Okno
- **Wczytywanie dodatkowych komponentów budynku:** dodawanie i modyfikacja rodzin Revit'a

Dzień drugi

- **Wyświetlanie modelu budynku:** zarządzanie widokami; kontrola widoczności obiektów; praca na przekrojach i widokach elewacyjnych; tworzenie i modyfikowanie widoków 3D
- **Użycie narzędzi wymiarowania i wiązań:** tworzenie wymiarów; dodawanie i usuwanie wiązań
- **Narzędzia modelowania budynku:** tworzenie i modyfikowanie stropu; tworzenie i modyfikowanie sufitów; tworzenie i modyfikowanie dachów; tworzenie ścian kurtynowych; dodawanie schodów i poręczy

Dzień trzeci

- **Tworzenie detali rysunkowych:** tworzenie widoku odwołania; wykorzystanie narzędzi opisów oraz etykiet; praca z narzędziami do tworzenia detali
- **Dokumentacja projektowa:** tworzenie i modyfikacja zestawień; tworzenie pomieszczeń oraz zestawień pomieszczeń; tworzenie legendy
- **Narzędzia prezentacji projektu:** tworzenie oraz drukowanie arkuszy; praca z tabelką rysunkową; narzędzia wizualizacji - rendering; wykorzystanie narzędzi wyświetlania grafiki - ustawienia słońca i cienia