

## PROGRAM SZKOLENIA

# Projektowanie mebli w Inventor

**Czas trwania szkolenia: 2 dni; 14 godzin**

**Wymagania przed przystąpieniem do szkolenia:**

Podstawowa znajomość oprogramowania Inventor.

**Cele kształcenia:**

- *nabycie umiejętności indywidualnego projektowania mebli skrzyniowych oraz szkieletowych*
- *biegła obsługa oprogramowania w celu efektywnego projektowania mebli*
- *biegła obsługa dedykowanej wtyczki do projektowania mebli*
- *naukę o zasadach ergonomicznego projektowania oraz rozumienie funkcjonalności i praktyczności mebli*
- *nabycie umiejętności generowania oryginalnych, funkcjonalnych i estetycznych rozwiązań meblowych*
- *zdobycie umiejętności technicznych niezbędnych do tworzenia realistycznych i wykonalnych projektów meblowych*
- *rozwijanie umiejętności w zakresie kompozycji, kolorystyki, proporcji i detali, aby tworzyć atrakcyjne wizualnie meble*

### **SZCZEGÓŁOWY PROGRAM SZKOLENIA**

- Omówienie interfejsu oprogramowania Autodesk Inventor oraz dedykowanej wtyczki do projektowania mebli – Woodwork for Inventor
- Praca z geometrią 2D
- Wstęp do projektowania 3D
- Tworzenie części, praca w zespole
- Praca z wtyczką do projektowania mebli:
  - Praca z meblami skrzyniowymi, szkieletowymi oraz tapicerowanymi
  - Tworzenie zestawienia komponentów (BOM)
  - Zamiana MSB w konstrukcję płytową
  - Materiały wierzchnie
  - Edge band
- Tworzenie dokumentacji techniczno–wykonawczej
- Analiza wytrzymałościowa
- Wizualizacja katalogowa projektu