



AUTODESK Revit LT

Czas trwania szkolenia:

21 godzin

Dla kogo:

Szkolenie Autodesk Revit LT jest skierowane do osób, które chcą nauczyć się efektywnego projektowania w środowisku **BIM (Building Information Modeling)** przy użyciu **Autodesk Revit LT**. Kurs dedykowany jest dla: architektów i projektantów, inżynierów budownictwa, studentów kierunków technicznych, osób zajmujących się wizualizacją architektoniczną

Wymagania przed przystąpieniem do szkolenia:

- Podstawową znajomość obsługi komputera i systemu Windows
- Podstawową wiedzę z zakresu projektowania architektonicznego lub budowlanego
- Mile widziana znajomość podstawowych pojęć związanych z modelowaniem 3D

Cele kształcenia:

Celem szkolenia jest nabycie umiejętności pracy w środowisku Autodesk Revit LT, umożliwiającą efektywne modelowanie informacji o budynku (BIM). Po ukończeniu kursu uczestnicy będą potrafili:

- Sprawnie poruszać się w interfejsie programu Revit LT i korzystać z jego podstawowych funkcji
- Tworzyć i edytować modele budynków, w tym ściany, stropy, dachy, okna i drzwi
- Zarządzać widokami i kontrolować widoczność elementów modelu
- Korzystać z narzędzi wymiarowania, wiązań oraz opisywania rysunków
- Tworzyć dokumentację projektową, zestawienia oraz detale techniczne

Regulamin szkolenia:

<https://aecdesign.pl/regulamin-swadczenia-uslug-szkoleniowych/>

Szczegółowy program szkolenia:

Dzień pierwszy

- **Building Information Modeling:** modelowanie informacji o budynku
- **Podstawy Revit Architecture:** interface użytkownika; praca z elementami i rodzinami Revit'a; rozpoczęcie projektu
- **Podstawy projektowania:** tworzenie i modyfikowanie rzutów, poziomów, osi
- **Podstawy modelowania budynku:** dodawanie i modyfikacja ścian; tworzenie ścian warstwowych i ścian złożonych; wykorzystanie narzędzi edycji; praca z obiektami typu Drzwi; dodawanie i modyfikacja obiektu Okno
- **Wczytywanie dodatkowych komponentów budynku:** dodawanie i modyfikacja rodzin Revit'a

Dzień drugi

- **Wyświetlanie modelu budynku:** zarządzanie widokami; kontrola widoczności obiektów; praca na przekrojach i widokach elewacyjnych; tworzenie i modyfikowanie widoków 3D
- **Użycie narzędzi wymiarowania i wiązań:** tworzenie wymiarów; dodawanie i usuwanie wiązań
- **Narzędzia modelowania budynku:** tworzenie i modyfikowanie stropu; tworzenie i modyfikowanie sufitów; tworzenie i modyfikowanie dachów; tworzenie ścian kurtynowych; dodawanie schodów i poręczy

Dzień trzeci

- **Tworzenie detali rysunkowych:** tworzenie widoku odwołania; wykorzystanie narzędzi opisów oraz etykiet; praca z narzędziami do tworzenia detali
- **Dokumentacja projektowa:** tworzenie i modyfikacja zestawień; tworzenie pomieszczeń oraz zestawień pomieszczeń; tworzenie legendy
- **Narzędzia prezentacji projektu:** tworzenie oraz drukowanie arkuszy; praca z tabelką rysunkową; wykorzystanie narzędzi wyświetlania grafiki - ustawienia słońca i cienia